

<b>Doel</b>	<b>Kennis toetsen</b>
<b>Korte beschrijving</b>	Tool waarmee je een quiz kunt maken waarbij studenten punten krijgen voor snel en goed antwoorden. Na afloop is zichtbaar hoeveel studenten het goede antwoord hebben gegeven. Met muziek en een tussenstand met de scores van de 5 beste studenten. Via de bijbehorende app kunnen studenten snel antwoorden.
<b>Leerfase</b>	Verwerking, toetsing
<b>Didactiek</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tijdens de les de uitleg op speelse wijze toetsen</li> <li>• Tijdens de terugblik op de vorige les of bij de introductie van de nieuwe les</li> </ul>
<b>Soort werkvorm</b>	Spelvorm
<b>Website</b>	<a href="https://create.kahoot.it/">https://create.kahoot.it/</a>
<b>Materiaal</b>	Docent: Computer met account bij Kahoot! Studenten: Eigen device met internet (BYOD) bij voorkeur met de app Kahoot! (alleen voor Android-toestellen)
<b>Vorbereidingstijd</b>	10 – 30 min.
<b>Uitvoeringstijd</b>	10 - 15 min.
<b>Aantal studenten</b>	1 - 2 per device, onbeperkt aantal studenten
<b>Moeilijkheidsgraad</b>	Eenvoudig
<b>Taal</b>	Engels
<b>Gebruik</b>	Gratis

### Voorbeeld:

Marketing, Rendement, hoofdstuk 1,  
Uitgeverij ThiemeMeulenhoff.

Ga naar het voorbeeld via:

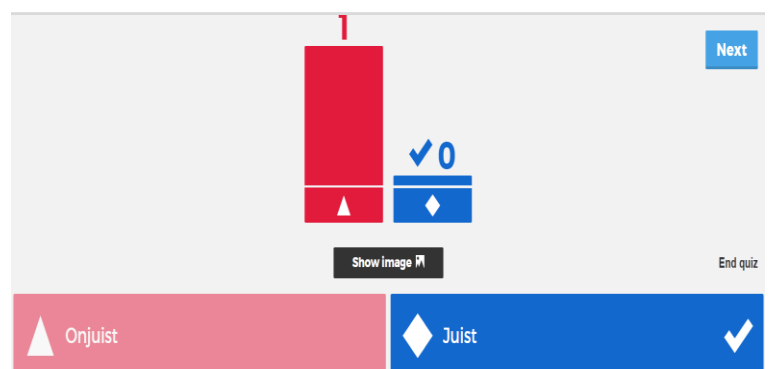
<https://create.kahoot.it/#>

Inloggen met: [mbodigitaal@gmail.com](mailto:mbodigitaal@gmail.com)

wachtwoord: Thieme2016

Bij 'My Kahoots' vind je de quiz over marketingtheorie. Klik op play om de quiz te spelen.

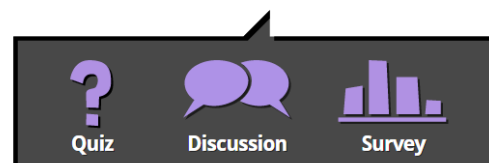
Bij macromarketing staat de rol van marketing in de samenleving centraal.



### Uitleg:

- Ga naar <https://getkahoot.com/> en maak een account aan via de knop 'sign up for free'. De volgende keer kun je je aanmelden via 'sign in'.
- Op de homepage kun je meteen kiezen om een nieuwe kahoot te maken. Je kunt daarbij kiezen uit het maken van een quiz, het voeren van een discussie of het uitvoeren van een survey.

## Create new Kahoot!



NEW! 5 ways to make a kahoot awesome

### Quiz

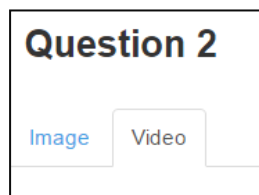
- Bij de quiz kun je onbeperkt aantal mutple choice-vragen maken. Je geeft jouw quiz eerst een herkenbare naam, zodat je deze later goed kunt terugvinden. Bijvoorbeeld: Voeding. Klik daarna op 'go'.

### Vragen en antwoorden:

- In het volgende scherm kun je de eerste vraag intypen. Voor deze vraag heb je 95 tekens ter beschikking. Houd de vraag dus kort en krachtig.
- Onder de afbeelding zet je de antwoorden. Als je kiest voor 2-keuzevragen juist – onjuist, start dan met onjuist. De studenten zien namelijk alleen de kleurtjes van de antwoorden op hun device en het eerste antwoord is rood. Het tweede antwoord is blauw. Als je kiest om 'juist' als eerste antwoord neer te zetten, moeten de studenten op rood klikken voor een goed antwoord (als het antwoord juist is). Dat is heel verwarrend. Als je kiest voor tekst in de antwoorden, kies dan voor korte antwoorden. Dit komt de snelheid van antwoorden ten goede. Je kunt maximaal 4 antwoorden intypen.

### Afbeeldingen en video's

- Je kunt bij de vraag een passende afbeelding plaatsen. Klik daarvoor op het tablad 'Image'. Geef aan welke afbeelding op jouw computer daarvoor geschikt is. De afbeelding moet in jpg, png or gif formaat zijn met een maximale resolutie van 3264x3264 en een maximale grootte van 5Mb.
- Je kunt bij de vraag ook een (fragment uit) een passende video laten zien. Klik daarvoor op het tablad 'Video'. Voeg de url van de YouTube video die je daarvoor wilt gebruiken in en geef aan vanaf welk moment in de video je deze video wilt laten zien.



## YouTube Video

ID	<input type="text" value="ddNE-KkCMeU"/>	Start at	<input type="text" value="0"/>	secs	End at	<input type="text" value="19"/>	secs
----	------------------------------------------	----------	--------------------------------	------	--------	---------------------------------	------

Tip: Set 'End at' to 0 if you want to play until the end of the video.

Note: Playback range does not work on iPad, the video will play from beginning to end instead.

### **Punten en tijd**

Boven de vraag kun je keuzes aangeven met betrekking tot punten en tijd.

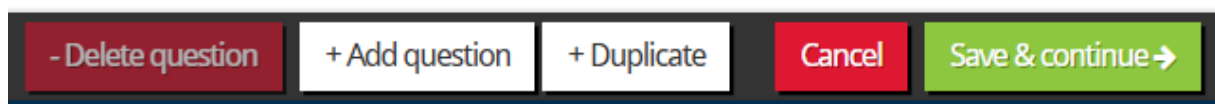
Points question ▾      Time limit Playback ▾

- **Punten:** Bij 'points question' geef je aan of je wel of niet met punten wilt werken. De standaard is met punten omdat dit ook de kracht van Kahoot! is. De punten bepalen de ranking van de studenten die meedoen en dat verhoogt het spelelement als je de quiz uitvoert.
- **Tijd:** Als je een afbeelding plaatst zie je alleen de seconden staan bij 'Time limit'. Je kunt daarbij kiezen uit een reeks van 5 – 120 seconden. Voor korte vragen is 20 seconden meestal een goede keuze. Als je een filmpje plaatst dan zie je bij de time limit de opties 'playback length + 5 – 120 sec. De bedenktijd gaat dan pas in, nadat het filmfragment is vertoond.

Rechtsonder in het scherm zie je de mogelijkheden waaruit je kunt kiezen nadat je de vraag, de antwoorden en de eventuele beelden hebt gemaakt.

Je kunt ervoor kiezen om de vraag te verwijderen (- Delete question), je kunt een vraag toevoegen (+ Add question). Je kunt ook de vraag dupliceren (+ Duplicate). Dit laatste kan handig zijn als je vragen of antwoorden hebt die veel op elkaar lijken.

Als het de laatste vraag is, klik je op 'Save & continue'



Als je klaar bent kom je in het volgende scherm waarbij je al jouw vragen op een rijtje ziet.

Als je nog iets wilt veranderen klik je linksonder op 'Edit questions'



Je komt dan weer bij jouw eerste vraag uit. In het scherm zie je links onder de vragen en de mogelijkheid om daartussen te manoeuvreren.

Als alle vragen, plaatjes, tijd en punten kloppen, dan klik je rechts onderin op 'Save & continue'. In het volgende scherm kun je iets meer vertellen over de doelgroep, de inhoud en de moeilijkheidsgraad van jouw quiz. Ook kun je aangeven in welke taal de quiz is en of deze privé of voor iedereen zichtbaar is.

Nadat je weer op 'Save & continue' hebt geklikt kun je eventueel nog een afbeelding toevoegen voor de start van jouw quiz. Daarna klik je op 'Done'.

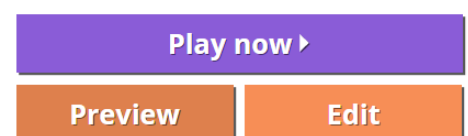
### **Testen van de quiz**

Je kunt jouw quiz testen met 'Preview'. Je ziet dan hoe het tijdens je les gaat. Hoe je de quiz start, hoe de vraag, de antwoorden, de afbeelding of de film eruit ziet.

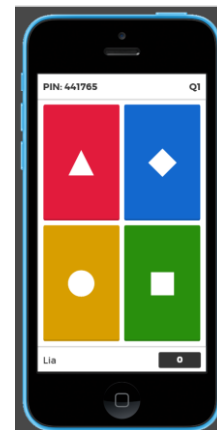
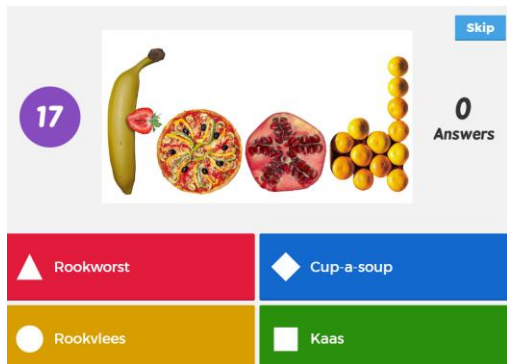
Naast het hoofdscherm zie je de afbeelding van een mobiele

**DONE!**

**VOEDING**



telefoon. Daarop zie je wat de student ziet en kun je jouw quiz testen. Een tip is om dit altijd te doen, zo kom je erachter of je bijvoorbeeld niet per ongeluk het foute antwoord hebt goedgerekend.



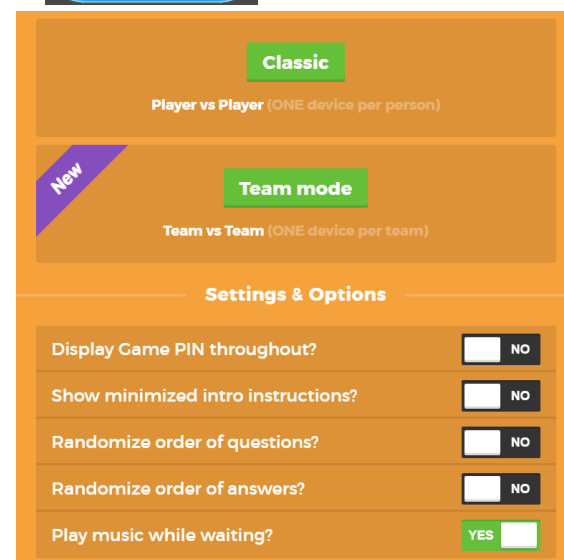
### Spelen van de quiz

Bij de start van de quiz kun je kiezen voor 'Classic' of 'Team mode'. Het verschil is of de studenten alleen of met een team spelen.

Daarnaast geef je aan wat de instellingen zijn van de quiz. Je kunt instellen dat je overal de gamepin wilt laten zien. Deze verschijnt dan linksonder in beeld.

Je kunt de vragen of antwoorden door elkaar weergeven en het wachtmuziekje uitzetten.

Bij de optie 'Advanced options' kun je ook nog aangeven dat de spelers zelf door de vragen kunnen gaan, zonder te wachten op de docent.

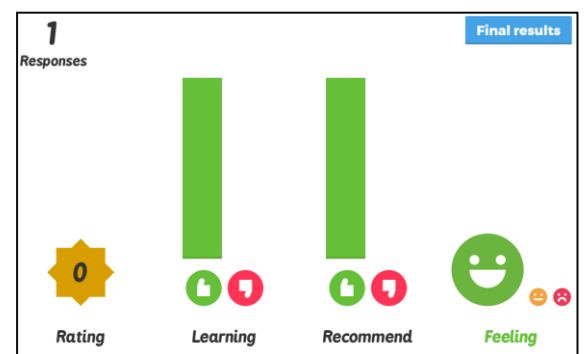


### Evaluatie

Na het gebruik van de Kahoot! kunnen je studenten feedback geven in de vorm van of ze ervan geleerd hebben, of ze de quiz aanbevelen en hoe ze zich voelen.

De volgende keer kun je jouw quiz vinden onder het kopje 'My Kahoots'.

Als je een nieuwe Kahoot wilt maken, kun je ook kiezen voor: 'Het voeren van discussie' of het 'Uitvoeren van een survey'. Dit werkt volgens dezelfde principes als de quiz.



Bij een discussie werk je dan niet met het goede antwoord, maar met 'eens' en 'oneens'. Ter inspiratie kun je bij de Public Kahoots ook nog eens kijken of er misschien al een quiz over jouw onderwerp bestaat.

**Meer uitleg:**

- Op de startpagina van Kahoot! kun je een prachtige handleiding in het Engels downloaden met heel veel tips bij het maken en gebruiken van Kahoot!
- <http://ict-idee.blogspot.nl/2013/09/168-kahoot-docent-stelt-vragen-op.html>
- <http://www.spons.nl/23936/educatieve-apps-amp-tools-deel-2-free/23942/3-kahoot>  
Hiervoor moet je wel een account aanmaken, maar dat is gratis. De gratis leerpaden over educatieve apps zijn de moeite waard.